



Challenger Project

Prezentacja spółki

IV 2022





#casual
#esports
#playformoney
#AI



500m+

AKTYWNI GRACZE MIESIĘCZNIE
5 NAJPOPULARNIEJSZYCH GIER NA ŚWIECIE

CASUAL

_PROBLEM

Nie ma obecnie
ŁATWEGO sposobu
dla graczy
segmentu **CASUAL**
na uczestniczenie w
TURNIEJACH
ESPORTOWYCH



_ROZWIĄZANIE

#CHALLENGE

PLATFORMA DLA GRACZY

#CASUALCOMPETITIVE

BEZ HARMONOGRAMU + MAKSYMUM ZABAWY

#SKILLSTRAINING

GRAJ LEPIEJ + WYGRYWAJ WIĘCEJ



AI

Korzystamy z danych najpopularniejszych gier takich jak League of Legends

Niemal wszystkie najpopularniejsze gry w zasięgu

_METODA

API 500m+ MAU
w 5 najpopularniejszych grach

#DATAPOWER





_STATUS

✓ LIVE OD STYCZNIA 2022

✓ INTEGRACJA Z **LEAGUE OF LEGENDS**

✓ **6 WYDARZEŃ PROMUJĄCYCH** ZORGANIZOWANYCH PRZEZ NASZYCH PARTNERÓW NA YOUTUBE I W LOKALACH ESPORTOWYCH

✓ UMOWA PARTNERSTWA Z **RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA**



KONKURENCJA



op.gg, leetify, senp.ai,
gosu.ai, blitzai, pureskill,
cliphero, sage, scope,
ggpredict, dotabuff, zar

casual

toornament,
battlefy,
challengermode,
faceit

mobalytics

hard-core

wyłącznie turnieje

turnieje + trening umiejętności

wyłącznie trening umiejętności

Pobieramy 20-30% **provizji od każdej wpłaty** do wyzwania

2,5m

uczestników wyzwań
miesięcznie

0,25m

uczestników **płatnych**
wyzwań miesięcznie

\$0,625m

przychód z płatnych
wyzwań miesięcznie

\$7,5m

przychód z płatnych
wyzwań rocznie

*przy średniej wpłacie do wyzwania na poziomie \$10/msc i przeciętnej prowizji 25%



Rafał Labedzki, CEO

- ✓ zajmuje się softwarem i game dev od 2009 roku,
- ✓ ma bogate doświadczenie w zarządzaniu produktem (software) i data science,
- ✓ posiada tytuł dr. hab. Szkoły Głównej Handlowej w Warszawie,
- ✓ magister zarządzania oraz finansów i rachunkowości, Szkoła Główna Handlowa w Warszawie.

// studiował z Kamilą, pracuje z Mariuszem od 2011r.



Kamila Skubij, COO

- ✓ doświadczony ekspert z ponad 11-letnim stażem pracy w branży finansowej,
- ✓ posiada szerokie doświadczenie w zarządzaniu produktem w bankowości,
- ✓ wprowadziła na rynek wiele innowacyjnych produktów kredytowych dla klientów korporacyjnych,
- ✓ magister finansów i rachunkowości, Szkoła Główna Handlowa w Warszawie,
- ✓ ukończyła Studia Podyplomowe z Zarządzania Płynnością Finansową Przedsiębiorstwa w Szkole Głównej Handlowej w Warszawie.

// studiowała z Rafałem



Mariusz Kramer, CTO

- ✓ zajmuje się programowaniem od 2011 roku,
- ✓ ponad 10 letnie doświadczenie w branży gier video,
- ✓ programista fullstack,
- ✓ absolwent kierunku Informatyka, WEiTI Politechnika Warszawska.

// pracuje z Rafałem od 2011 roku



**CHALLENGER
PROJECT**
join the esports