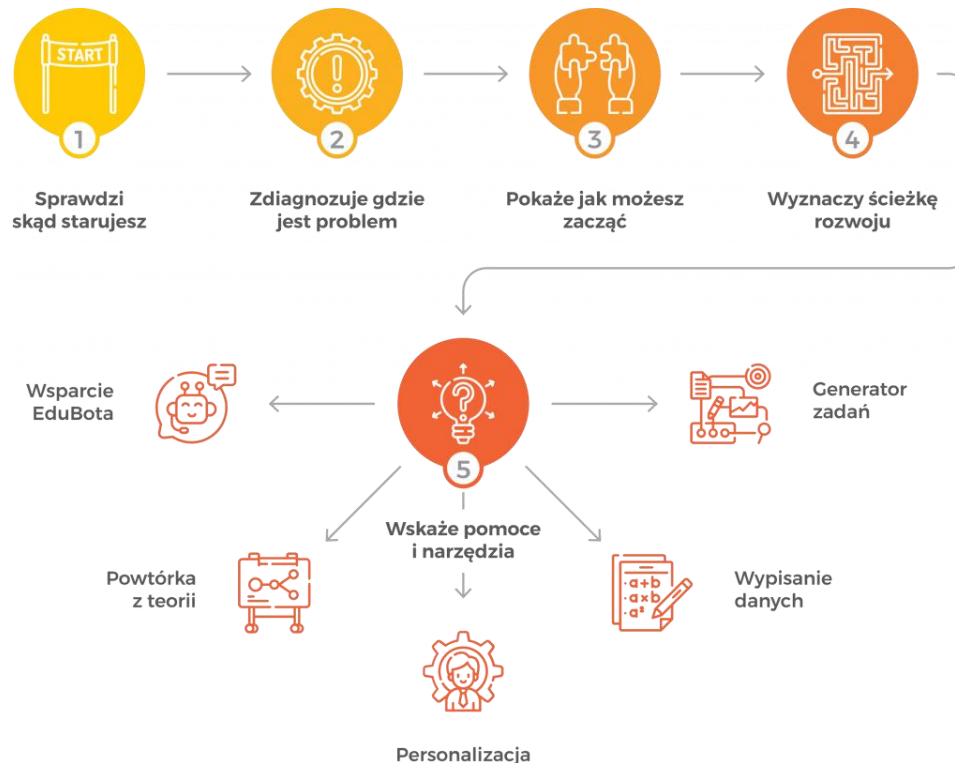




EDUNAV



Jak problemy rozwiązuje **Edunav!**



Edunav zaprojektowany został jako rozwiązanie mające wspierać uczniów w nauce matematyki. Diagnostyka konkretnych luk edukacyjnych i dostarcza uczniowi wskazówek umożliwiających opanowanie tych zagadnień, w ramach których wykryto deficyt wiedzy. Narzędzie wyznaczy dla ucznia ścieżkę rozwoju i daje mu możliwość dopasowania metod nauki do własnych preferencji.





Test ósmoklasisty.

Po zalogowaniu się do aplikacji, użytkownik rozwiązuje test ósmoklasisty. Ilość zadań i czas na jego rozwiązanie jest taki sam, jak w przypadku prawdziwego egzaminu. Jego rozwiązanie ma dać użytkownikowi możliwość porównania startowych umiejętności do wyników na egzaminie po nauce z Edunav.



 **EDUNAV**

 **Cześć.**

Zanim zaczniemy wspólną naukę, sprawdzimy, jak twoja obecna wiedza ma się do zadań, z którymi można się spotkać na teście ósmoklasisty. Jest ich w sumie 20, czyli tyle, ile zwykle na egzaminie. Tak jak na egzaminie na rozwiązanie testu masz 100 minut. Postaraj się zaplanować pracę tak, aby starczyło czasu na wszystkie zadania.

Po co ten test? Chciałbym dowiedzieć się, ile już wiesz i ile pracy przed tobą. Gdy skończysz naukę z EduNav, ten test umożliwi porównanie wiedzy po nauce i przed nią. Będzie to także test moich umiejętności. Ja również uczę się dzięki tobie. Trzymajmy za siebie nawzajem kciuki.

Powodzenia,
Navee

[Rozpocznij test](#)





Test ósmoklasisty.

Zadania w całym narzędziu mają formę zadań z testu ósmoklasisty

Test 8-klasisty

1 / 19

Pozostały czas: **1:39:47**

Wśród uczniów klas ósmych przeprowadzono ankietę. Jedno z pytań tej анкеты zamieszczono poniżej.

Każdy z uczniów wypełniających ankietę zaznaczył tylko jedną odpowiedź. Cztero spośród ankietowanych zaznaczyło odpowiedź "żadne z wymienionych". Procentowy rozkład udzielonych odpowiedzi uczniów przedstawiono na poniższym diagramie.

Oceń prawdziwość podanych zdań. Wybierz "P", jeśli zdanie jest prawdziwe, albo "F" – jeśli jest fałszywe.

1. W ankiecie wzięło udział 80 uczniów.
2. Filmy fantasy wybrało o 20 uczniów więcej niż uczniów, którzy wybrali filmy przyrodnicze.

Jakie filmy oglądasz najchętniej?
Zaznacz tylko jedną odpowiedź.

- biograficzne
- fantasy
- komediowe
- przyrodnicze
- żadne z wymienionych

Kategoria	Procent
biograficzne	10%
fantasy	40%
komediowe	30%
przyrodnicze	15%
żadne z wymienionych	5%

EDUNAV

Test 8-klasisty

2 / 19

Pozostały czas: **1:39:07**

Dokończ zdanie. Wybierz właściwą odpowiedź spośród podanych.

Wartość wyrażenia $\frac{4^2}{5} - 3^2$ jest równa.

Wybierz właściwą odpowiedź:

- $\frac{29}{5}$
- $\frac{7}{5}$
- $\frac{61}{5}$
- $\frac{22}{5}$





Test ósmoklasisty.

Po rozwiązaniu testu na ekranie ukażą się wyniki w przeliczeniu na procenty. Do wyników z testu ósmoklasisty i innych testów, będzie można wrócić w Lobby użytkownika.

EDUNAV

Gotowe

Oto wyniki. Zapiszemy je na twoim koncie.

45%

Przed tobą test poziomujący, dzięki któremu dowiesz się, w którym dziale jesteś najmocniejszy, a co jeszcze trzeba poprawić.

Rozpocznij test poziomujący

EDUNAV

Lobby

Twoje osiągnięcia:

- 2% Liczby i działania
- 0% Algebra
- 0% Geometria elementarna
- 0% Geometria przestrzenna
- 0% Umiejętności praktyczne

Twoje testy:

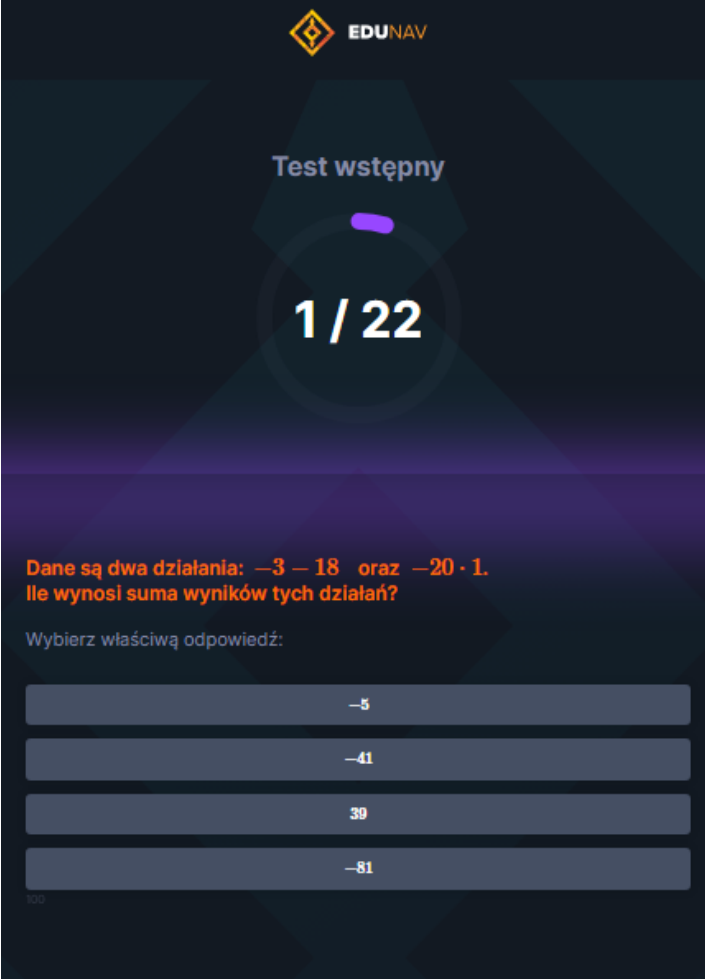
- 23% Test wstępny
Ukończony: 13.03.2024
- 25% Test 8-klasisty
Ukończony: 13.03.2024





Test poziomujący.

Po teście ósmoklasisty użytkownik rozwiązuje test poziomujący. Jego wyniki umożliwiają wstępne oszacowanie wiedzy, koniecznej do zdania testu ósmioklasisty i dostarczają informacji o obszarach, które wymagają poprawy.



EDUNAV

Test wstępny

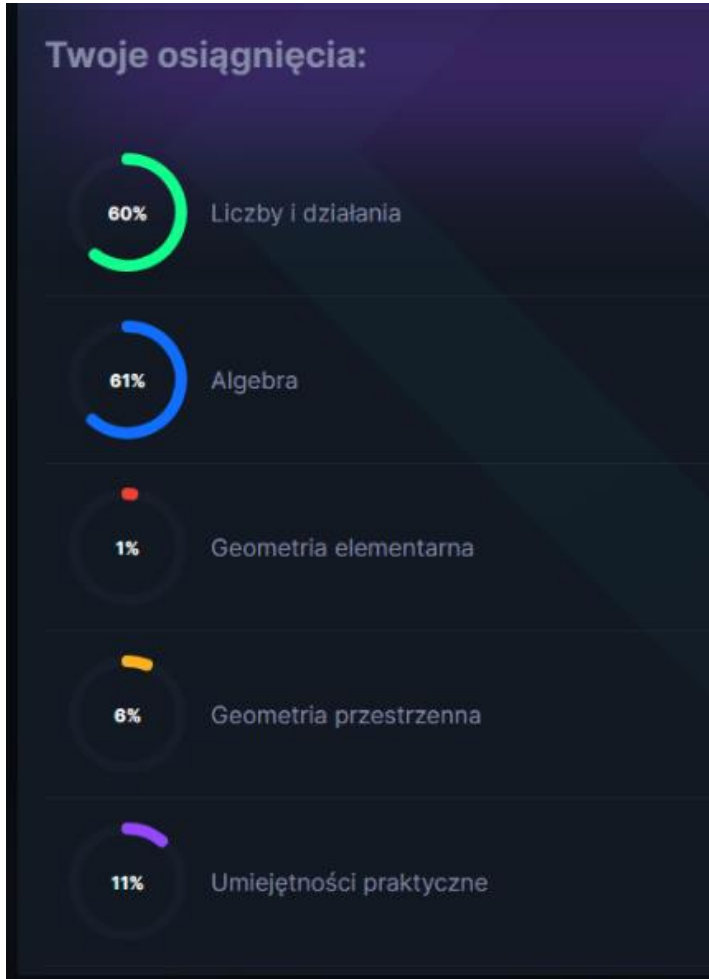
1 / 22

Dane są dwa działania: $-3 - 18$ oraz $-20 \cdot 1$.
Ile wynosi suma wyników tych działań?

Wybierz właściwą odpowiedź:

- 5
- 41
- 39
- 81

100



Twoje osiągnięcia:

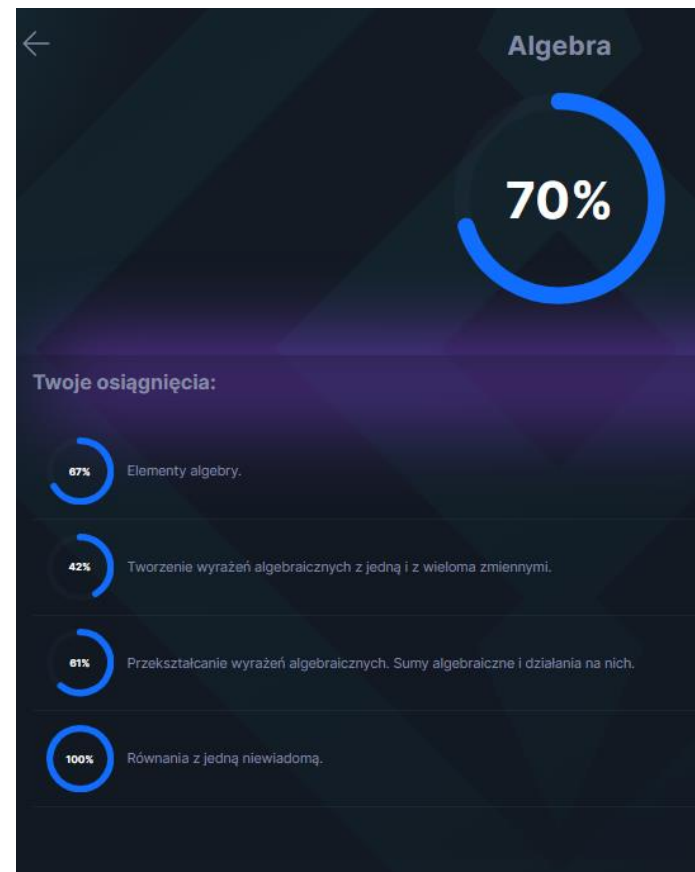
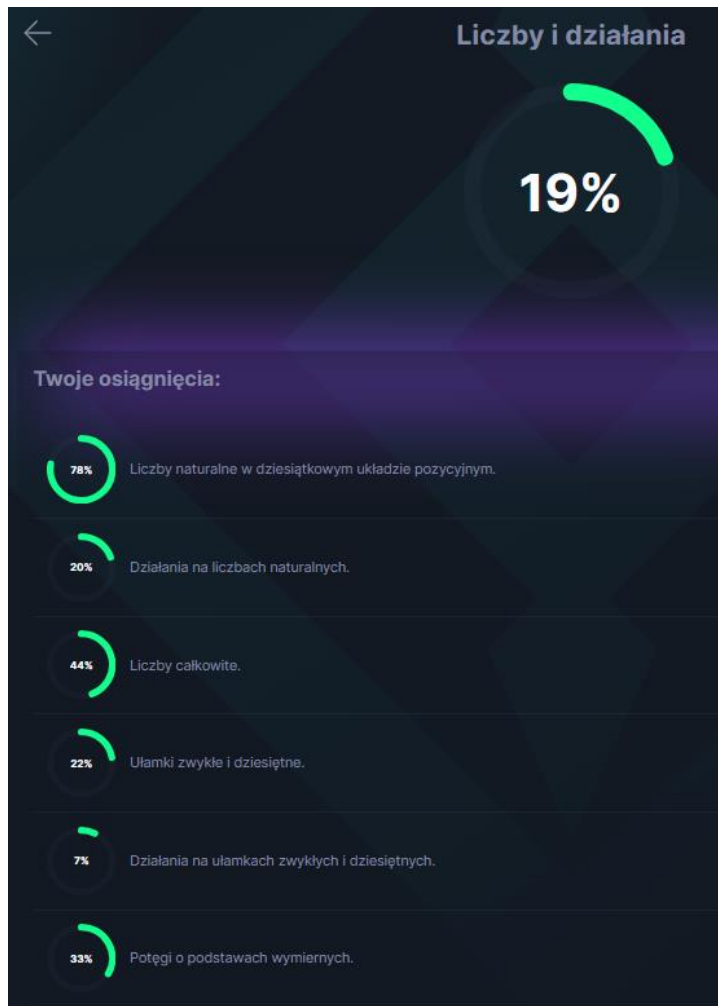
- 60% Liczby i działania
- 61% Algebra
- 1% Geometria elementarna
- 6% Geometria przestrzenna
- 11% Umiejętności praktyczne





Praca z Edunav.

Na kolejnym etapie uczeń ma możliwość wyboru działu, od którego rozpocznie naukę. Rozdziały podzielone zostały na podrozdziały zgodnie z programem nauczania. System nalicza postęp w obrębie rozdziału i podrozdziałów.





Praca z Edunav.

System podsuwa uczniowi kolejne zadania i zlicza jego postęp, gdy ten opanuje za pomocą narzędzia określoną umiejętność.

Wszystkie lekcje ottagowane są umiejętnościami, określonymi w programie nauczania jako niezbędne na poziomie szkoły podstawowej.

EDUNAV

Równania z jedną niewiadomą.

100%

Julian obliczył, że po zakupach w grze jego zasoby monet wyniosą 189. Miał w planach zakup nowej zbroi, który obniży zasoby o 10% i wzmocnienia murów, które zmniejszą zapas monet o kolejne 20%. Ile monet ma w tej chwili Julian?

Wybierz właściwą odpowiedź:

- 262.5
- 263.5
- 136.08
- 259.5

EDUNAV

Równania z jedną niewiadomą.

67%

Wyznacz ze wzoru na obwód kwadratu $Obw = 2a + 2b$ zmienną a .

Wybierz właściwą odpowiedź:

- $a = Obw - b$
- $a = Obw - 2 \cdot b$
- $a = 2 \cdot Obw - b$
- $a = \frac{1}{2} Obw - b$





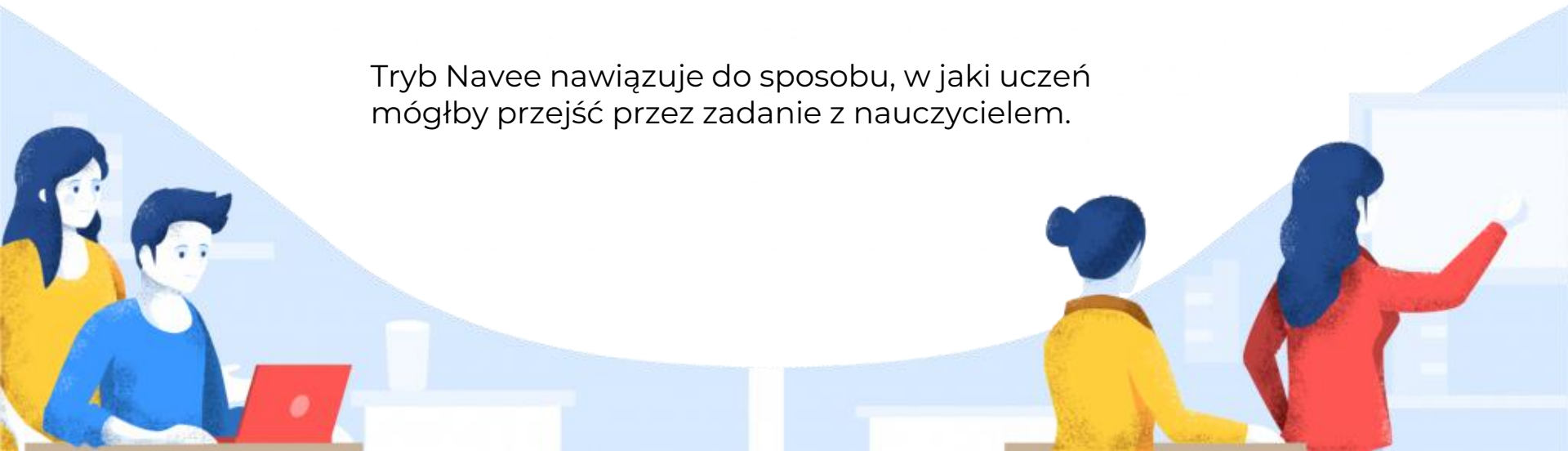
Navee - zawsze gotowy do pomocy.

Navee to edubot, który prowadzi ucznia przez matematyczne wyzwania i dosłownie na każdym kroku upewnia się, że uczeń wszystko rozumie i wie dokąd zmierza.

- Zapamiętuje, gdzie się zawahał lub popełnił błąd.
- Cierpliwie i do skutku podsyła zadania, dzięki którym, krok po kroku uczeń znajduje dalszą drogę.
- Stopniuje trudność, tak by uczeń się nie zagubił lub nie znudził.
- Nie rzuca na głęboką wodę, zrzucając zadaniami o zbyt wysokim poziomie.
- Nie każe powtarzać w kółko tego samego zadania.



Tryb Navee nawiązuje do sposobu, w jaki uczeń mógłby przejść przez zadanie z nauczycielem.






Navee - zawsze gotowy do pomocy.

Uczeń, który ma problem z rozwiązaniem zadania, może na każdym etapie wybrać tryb umożliwiający naukę z Navee.

System rozbija zadanie na kroki, a Navee dostarczy wyjaśnień na każdym z etapów. Przechodząc przez kroki, uczeń ma możliwość sprawdzenia swoich umiejętności również na poszczególnych etapach.


System zapamięta umiejętności, które sprawdził w krokach.

Równania z jedną niewiadomą.



100%

Nie udało się, ale nic straconego.
Z Navee na pewno się uda!

Kliknij w ikonę  i skorzystaj z pomocy naszego bota:)

Julian obliczył, że po zakupach w grze jego zasoby monet wyniosą 189. Miał w planach zakup nowej zbroi, który obniży zasoby o 10% i wzmocnienia murów, które zmniejszą zapas monet o kolejne 20%. Ile monet ma w tej chwili Julian?

Hej widzę, że masz problem z rozwiązaniem tego zadania. Pomogę.

Oznaczmy początkową liczbę monet jako x . Jak zapisać kwotę wydatków na zbroję?

Zgadza się!
Wydatki wyniosły 10% posiadanej sumy monet, co oznacza, że kwotę wydatków musimy wyznaczyć obliczając procent z wszystkich posiadanych monet: $10\% \cdot x$ - kwota wydatków na zbroję.

Jak zapiszemy ilość monet po wydatkach na zbroję?

Zgadza się!
Julian miał x monet, wydatki wyniosły $10\% \cdot x$, stąd musimy odjąć kwotę wydatków od pierwotnej ilości monet: $x - 10\% \cdot x$

Jak teraz zapiszemy kwotę wydatków na wzmocnienia murów?

Zgadza się!
Kwotę wydaną na wzmocnienia murów obliczamy z sumy pozostałej po pierwszych wydatkach, stąd 20% musimy obliczyć z ilości monet po zakupie wzmocnienia. Zapiszemy więc:

Brawo! Widzę, że wszystko rozumiesz.

Myślę, że teraz potrafisz już rozwiązać zadanie i podasz właściwą odpowiedź.

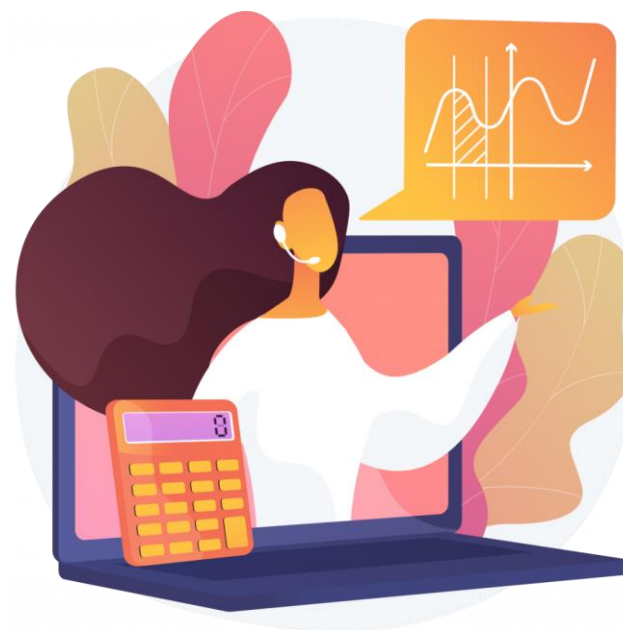




Platforma do nauki **matematyki**

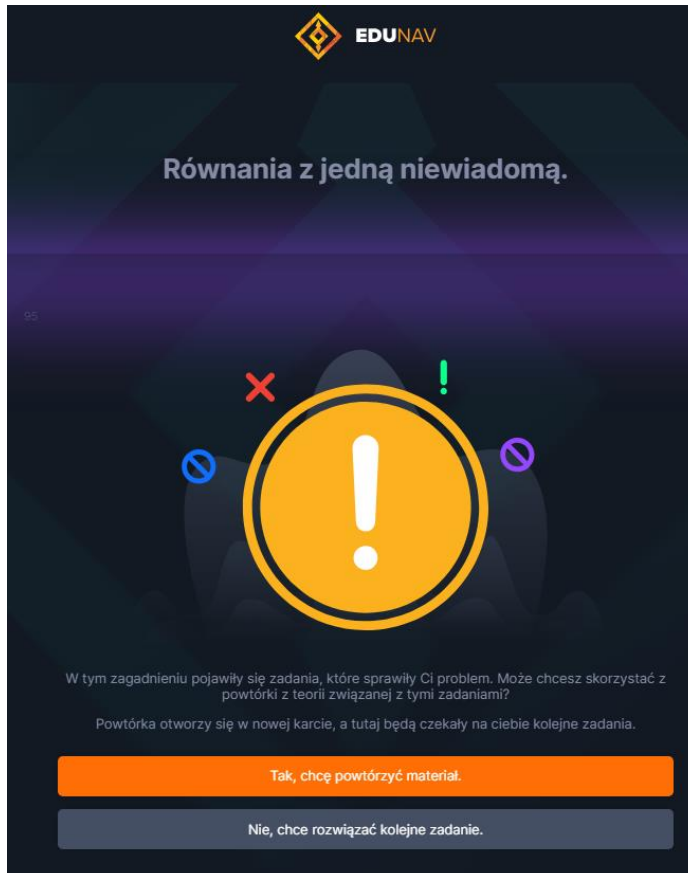
Czasami potrzebna jest powtórka z teorii lub usystematyzowanie tego, co już wiemy. W aplikacji Edunav są takie wirtualne klasy, w których cierpliwie wykląda się teorię. Specjalnie przygotowane lekcje, dopasowane tematyką i umiejętnościami do właśnie rozwiązywanych zadań, są zawsze pod ręką.

- Prosty język i przejrzysta forma
- Dopasowanie do wymagań edukacyjnych programu i umiejętności matematycznych na różnych etapach edukacji.
- Krótkie quizy sprawdzające zrozumienie treści
- Przykłady zastosowania matematyki w życiu



Platforma do nauki **matematyki**

Gdy uczeń czuje, że jego braki nie polegają tylko na braku umiejętności rachowania, ale są spowodowane brakiem wiedzy, ma możliwość skorzystania z materiału obejmującego program klas szkoły podstawowej w formie mikro lekcji. Bezpośrednio z zadania, z którym miał problem zostanie przekierowany do teorii, której mu brakuje. Uczeń ma również możliwość korzystania z platformy z teorią samodzielnie, poza zadaniami.



EDUNAV

Równania z jedną niewiadomą.

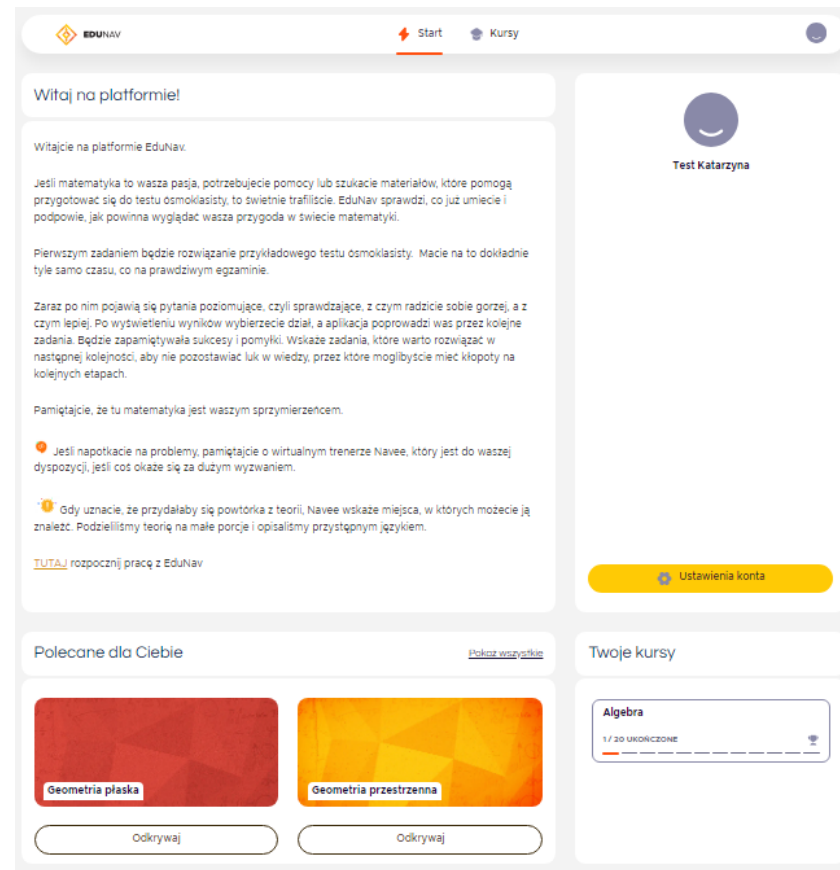
95

W tym zagadnieniu pojawiły się zadania, które sprawiły Ci problem. Może chcesz skorzystać z powtórki z teorii związanej z tymi zadaniami?

Powtórka otworzy się w nowej karcie, a tutaj będą czekały na ciebie kolejne zadania.

Tak, chcę powtórzyć materiał.

Nie, chce rozwiązać kolejne zadanie.



EDUNAV Start Kursy

Witaj na platformie!

Witajcie na platformie EduNav:

Jeśli matematyka to wasza pasja, potrzebujecie pomocy lub szukacie materiałów, które pomogą przygotować się do testu osmoklasisty, to świetnie trafiliście. EduNav sprawdzi, co już umiecie i podpowie, jak powinna wyglądać wasza przygoda w świecie matematyki.

Pierwszym zadaniem będzie rozwiązanie przykładowego testu osmoklasisty. Macie na to dokładnie tyle samo czasu, co na prawdziwym egzaminie.

Zaraz po nim pojawią się pytania poziomujące, czyli sprawdzające, z czym radzicie sobie gorzej, a z czym lepiej. Po wyświetleniu wyników wybierzecie dział, a aplikacja poprowadzi was przez kolejne zadania. Będzie zapamiętywała sukcesy i pomyłki. Wskaze zadania, które warto rozwiązać w następnej kolejności, aby nie pozostawiać luk w wiedzy, przez które moglibyście mieć kłopoty na kolejnych etapach.

Pamiętajcie, że tu matematyka jest waszym sprzymierzeńcem.

- Jeśli napotkacie na problemy, pamiętajcie o wirtualnym trenerze Navee, który jest do waszej dyspozycji, jeśli coś okaże się za dużym wyzwaniem.
- Gdy uznacie, że przydałaby się powtórka z teorii, Navee wskaże miejsca, w których możecie ją znaleźć. Podzieliliśmy teorię na małe porcje i opisaliśmy przystępnym językiem.

[TUTAJ](#) rozpocznij pracę z EduNav

Ustawienia konta


Polecane dla Ciebie [Pokaż wszystkie](#)

Geometria płaska **Geometria przestrzenna**

Odkrywaj Odkrywaj

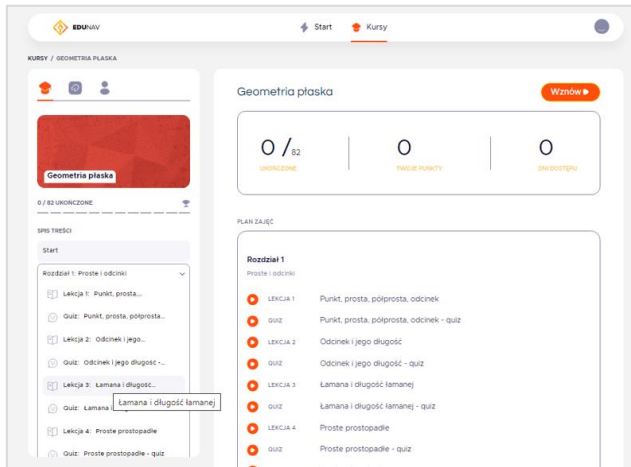
Twoje kursy

Algebra
1/30 UKOŃCZONE



Platforma do nauki **matematyki**

Materiał uporządkowany został według aktualnego programu nauczania, podzielony na tematy wyjaśniające pojedyncze zagadnienia. Każda z lekcji teoretycznych kończy się krótkim quizem sprawdzającym stopień zrozumienia treści.



KURSY / GEOMETRIA PŁASKA

Geometria płaska Wznow

0 / 82 UWROZCZONE

SPIS TREŚCI

Start

Rozdział 1: Proste i odcinek

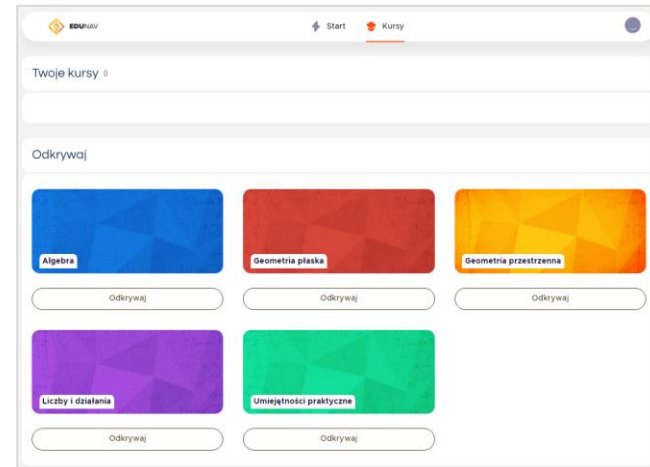
- Lekcja 1: Punkt, prosta...
- Quiz: Punkt, prosta, półprosta...
- Lekcja 2: Odcinek i jego...
- Quiz: Odcinek i jego długość...
- Lekcja 3: Lamana i długość lamanej...
- Quiz: Lamana i długość lamanej...
- Lekcja 4: Proste prostopadłe
- Quiz: Proste prostopadłe - quiz

PLAN ZAJĘĆ

Rozdział 1

PROSTE I ODCINEK

- LEKCIJA 1: Punkt, prosta, półprosta, odcinek
- QUIZ: Punkt, prosta, półprosta, odcinek - quiz
- LEKCIJA 2: Odcinek i jego długość
- QUIZ: Odcinek i jego długość - quiz
- LEKCIJA 3: Lamana i długość lamanej
- QUIZ: Lamana i długość lamanej - quiz
- LEKCIJA 4: Proste prostopadłe
- QUIZ: Proste prostopadłe - quiz

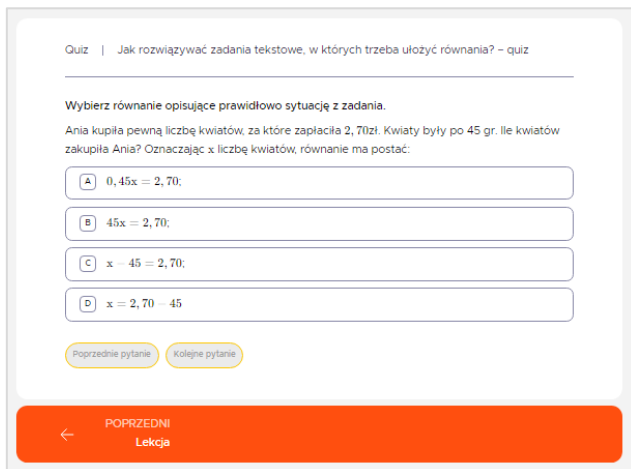


KURSY

Twoje kursy

Odkryjaj

- Algebra
- Geometria płaska
- Geometria przestrzenna
- Liczby i działania
- Umiejętności praktyczne



Quiz | Jak rozwiązywać zadania tekstowe, w których trzeba ułożyć równania? - quiz

Wybierz równanie opisujące prawidłowo sytuację z zadania.

Ania kupiła pewną liczbę kwiatów, za które zapłaciła 2,70zł. Kwiaty były po 45 gr. ile kwiatów zakupiła Ania? Oznaczając x liczbę kwiatów, równanie ma postać:

A) $0,45x = 2,70$;

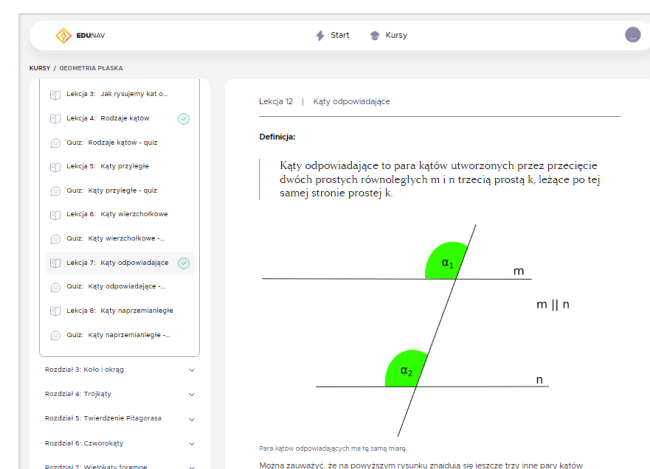
B) $45x = 2,70$;

C) $x - 45 = 2,70$;

D) $x = 2,70 - 45$

Poprzednie pytanie Kolejne pytanie

← POPRZEDNI
Lekcja



KURSY / GEOMETRIA PŁASKA

Lekcja 12 | Kąty odpowiadające

Definicja:

Kąty odpowiadające to para kątów utworzonych przez przecięcie dwóch prostych równoległych m i n trzecią prostą k , leżącą po tej samej stronie prostej k .

Para kątów odpowiadających ma tę samą miarę.
Można zauważyć, że na powyższym rysunku znajdują się jeszcze trzy inne pary kątów



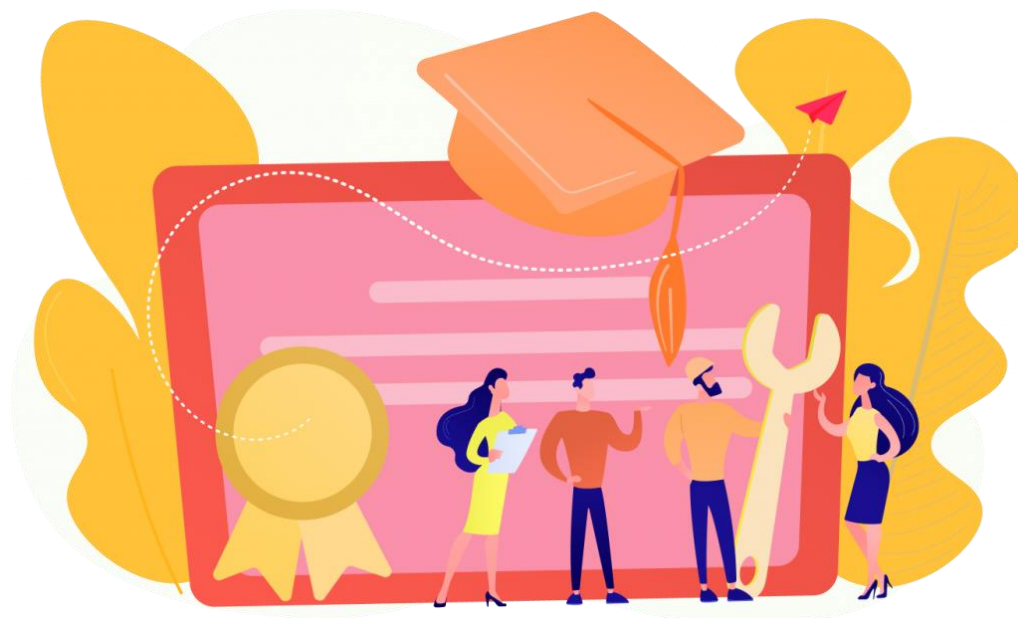


Generator zadań

Sercem EduNava jest generator zadań, który umożliwia tworzenie różnych wersji zadań ze zmiennymi danymi liczbowymi i fabułą z jednego szablonu.

Szablon jest zbiorem zasad, za pomocą których opisane jest zadanie i określa treść zadania, w którym część tekstu jest definiowana jako zmienne.

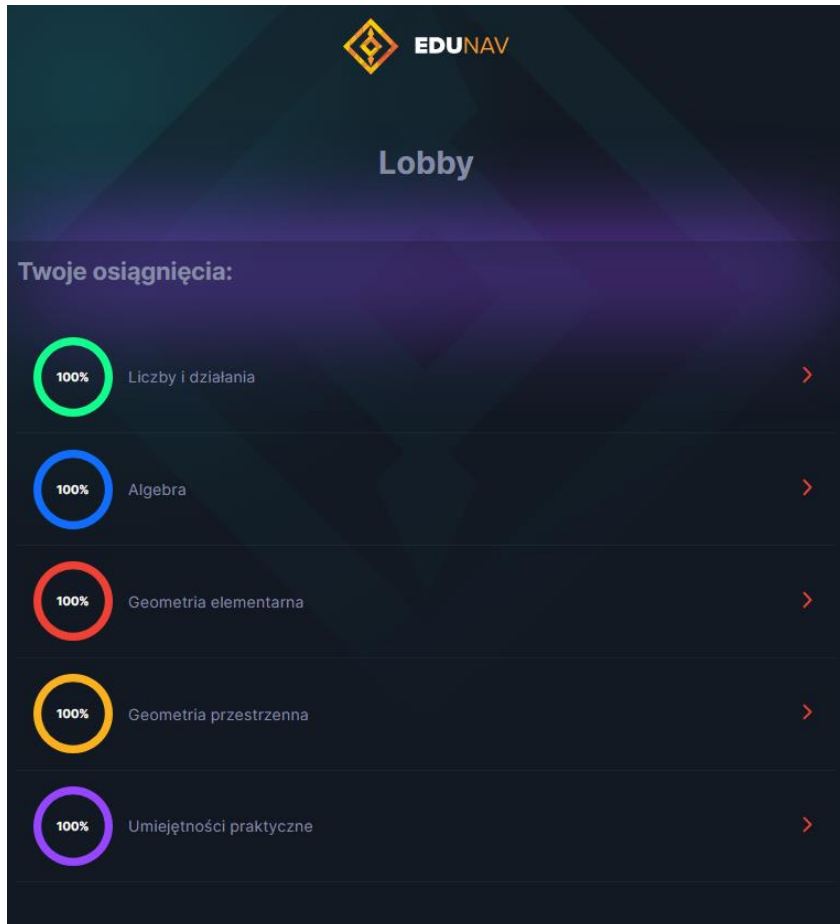
Na bazie tych szablonów oraz korzystając z bazy słów fabularyzujących, generator może tworzyć nieskończenie wiele wersji zadań matematycznych w różnych wersjach fabularnych.





Praca z Edunav

Jeśli widok postępów wygląda jak poniższy, oznacza to, że system sprawdził wszystkie umiejętności ucznia wymienione w programie nauczania, jako niezbędne do opanowania matematyki z zakresu szkoły podstawowej.





100%





EDUNAV